

Future Game Hack

Hackathon sul Futuro dei Videogiochi

Roma
5-6 maggio 2018

Termine ultimo per l'invio delle candidature
27 aprile 2018

* * *

In occasione di ROME VIDEO GAME LAB 2018, il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca – Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale – promuove **Future Game Hack, il primo Hackathon della scuola italiana interamente dedicato alla sperimentazione di nuove proposte sui videogiochi del futuro**. *Future Game Hack* sarà una maratona progettuale durante la quale 60 studenti, provenienti da tutte le Regioni italiane, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di immaginare nuovi modelli, soluzioni e prototipi in grado di rispondere alle principali sfide del mondo dell'intrattenimento digitale.

L'iniziativa si svolgerà **dal 5 al 6 maggio 2018 a Roma, negli Studi di Cinecittà** (Via Tuscolana, n. 1055 – Roma) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

Future Game Hack sarà un'occasione per misurare gli intrecci possibili tra videogioco e gli altri mondi della creatività e dell'intrattenimento, dallo sport, al cinema, alla fotografia, alla scrittura, fino al patrimonio culturale. Sarà un'esperienza di formazione e di condivisione in grado di stimolare, attraverso una metodologia basata sul *learning by doing*, l'apprendimento, l'intraprendenza, la creatività e il lavoro collaborativo tra i giovani.

I partecipanti, organizzati in 10 *team*, presenteranno una proposta finale durante la giornata di chiusura dei lavori del 6 maggio 2018. I progetti verranno analizzati da una giuria qualificata che ne valuterà l'innovazione, l'impatto e la sostenibilità. Le migliori proposte verranno premiate.

L'evento vedrà, inoltre, la partecipazione di rappresentanti istituzionali, *testimonial* d'eccezione, sviluppatori dell'industria dell'intrattenimento che metteranno a disposizione dei partecipanti le proprie conoscenze e metodologie supportando i *team* nello sviluppo delle idee progettuali.

L'evento inizierà nella mattinata del 5 maggio (ore 9.30). I lavori dell'*hackathon* si svolgeranno nell'intera giornata del 5 maggio e si concluderanno con la presentazione delle

proposte progettuali e con la premiazione nel primo pomeriggio del 6 maggio 2018 (ore 15.00). Le delegazioni scolastiche saranno invitate a raggiungere Roma nella giornata di venerdì 4 maggio.

Maggiori dettagli sull'iniziativa generale sono disponibili sul sito:

<http://www.romevideoqamelab.it>.

COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di **10 delegazioni scolastiche (scuole secondarie di secondo grado che possono partecipare o singolarmente o in rete con altre scuole)** che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3.
2. A ciascuna delegazione scolastica è richiesto di individuare 6 partecipanti, 3 studentesse e 3 studenti (con un'ottima conoscenza della lingua inglese), frequentanti il IV anno.
3. In caso di partecipazione in rete, alla scuola capofila è richiesto di raccogliere la disponibilità di almeno un'altra scuola secondaria superiore di secondo grado della Provincia di appartenenza, inserendo le studentesse e gli studenti di quest'ultima all'interno della delegazione (in numero pari a quelli della scuola capofila).
4. A ciascuna delegazione scolastica è richiesto di individuare esclusivamente un docente accompagnatore (anche in caso di partenariato tra due o più scuole).
5. Le scuole saranno selezionate sulla base dei seguenti criteri:
 - a. rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti). In caso di più candidature dalla stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse;
 - b. motivazione della presentazione della candidatura e coerenza con il percorso formativo e/o con precedenti progetti formativi della scuola sul tema dello Sport come strumento di promozione di Pace e Sviluppo;
 - c. presentazione della candidatura in partenariato tra due o più scuole della stessa Provincia.
6. **Presentazione delle candidature:**

entro le ore 12.00 del 27 aprile 2018 tramite l'applicativo "Protocolli in rete", al seguente link <https://miurjb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa>, dovrà pervenire:

 - l'elenco dei 6 partecipanti della delegazione scolastica (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo *e-mail* e numero di telefono per definire le modalità di prenotazione dei mezzi di trasporto e di soggiorno;
 - motivazione della presentazione della candidatura con particolare riferimento ad eventuali esperienze e progetti pregressi promossi, seguiti o coordinati dall'istituzione scolastica sul tema oggetto dell'*hackathon*.

- N.B.** Gli elenchi che dovessero pervenire oltre il termine indicato non saranno presi in considerazione in quanto è necessario procedere in tempi brevi con le conferme delle prenotazioni dei mezzi di trasporto e degli alberghi.
7. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due PC portatili.
 8. Le spese per le delegazioni scolastiche sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola di riferimento.
 9. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso,
 10. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per foto e/o riprese video dei partecipanti;
 11. Nel caso in cui, per sopraggiunti motivi, si rendesse necessaria la modifica dei nominativi dei partecipanti indicati in domanda, dovrà pervenire comunicazione formale, completa di tutti i dati, all'indirizzo di posta elettronica indicato al successivo punto 12.
 12. Responsabile del procedimento è la dott.ssa Tiziana Di Lascio, funzionario presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale – indirizzo *e-mail*: dgefid.segreteria@istruzione.it – telefono: 06.5849.2778-3382.

IL DIRETTORE GENERALE
Simona Montesarchio

